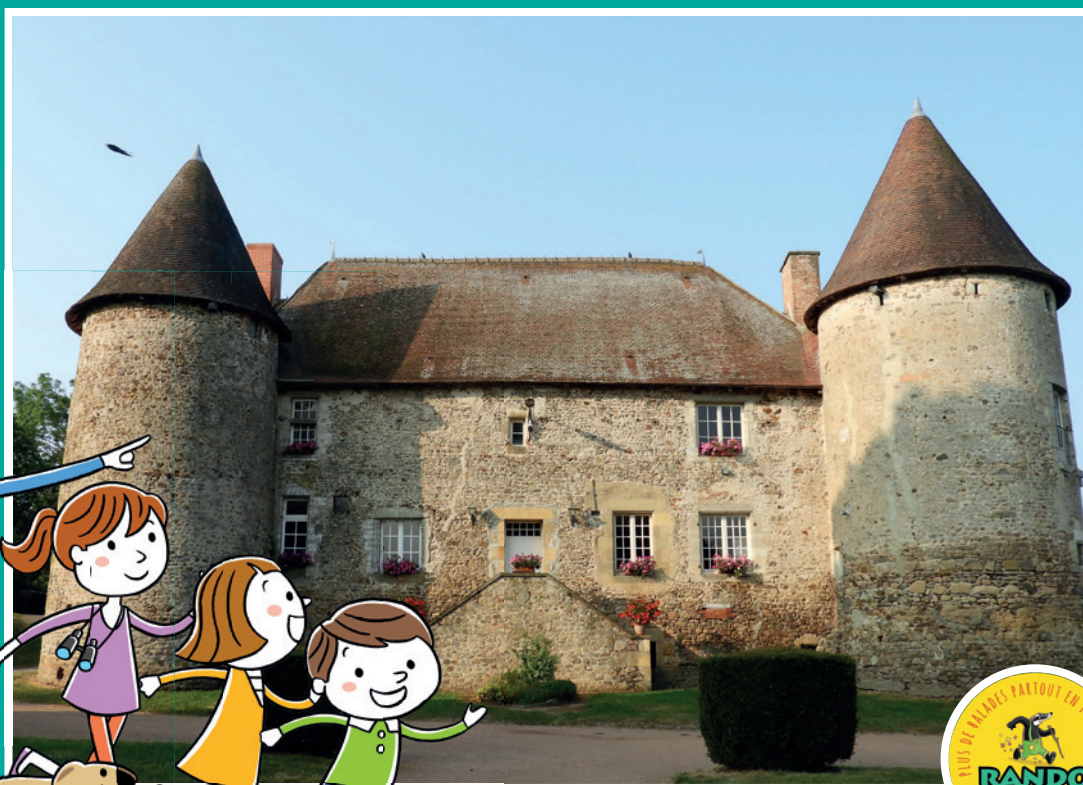


BALADES LUDIQUES

POUR PETITS ET GRANDS

Voussac



**Visiter,
se balader,
s'amuser !**



COMMENTRY
MONTMARIAULT
NÉRIS-LES-BAINS
TOURISME

OFFICE DE TOURISME INTERCOMMUNAL
DE NÉRIS-LES-BAINS

2 Av. Marx Dormoy,
03310 NÉRIS-LES-BAINS
Tel. : 04 70 03 11 03

5,2 km

110 m

3 h

Temps estimé pour un enfant
de 4 ans marchant à 1,8 km/h

Voussac

Départ : Parking devant le château de Voussac

GPS : 46.329175N / 3.062293E

 Prenez un crayon !

Bienvenue à Voussac, un charmant village français qui incarne le calme et la beauté de la campagne bourbonnaise. Avec une population accueillante et chaleureuse d'environ 400 habitants, Voussac est un lieu où la convivialité est reine. Le village est entouré de paysages pittoresques, comprenant des champs verdoyants et des forêts luxuriantes, parfaits pour les amateurs de randonnée et de nature. Voussac se distingue également par son patrimoine historique avec des édifices comme l'église Saint-Martin datant du XII^e siècle qui témoignent de son riche passé. Les fêtes locales et les marchés traditionnels ajoutent une touche vivante à la vie du village, offrant aux visiteurs une immersion authentique dans la culture locale.

Carnet de route

Soyez vigilants avec vos enfants notamment sur les zones non piétonnes. Le parcours s'effectue sous votre entière responsabilité. La société Randoland, la mairie de Voussac et l'Office de Tourisme déclinent toute responsabilité en cas d'accident.

Départ du parking en face du château de Voussac en suivant la direction « salle polyvalente ». Commencer par observer ce dernier **1**.
Aller ensuite voir l'église **2**.
Se diriger vers le monument aux morts sur la place du Bourg **3**.
Poursuivre de l'autre côté de la place pour aller voir le puits derrière la croix **4**.
Partir ensuite dans la rue des Brosses Gouzol puis le premier chemin qui descend à droite. Observer les arbres le long du chemin **5**.
Poursuivre sur ce chemin jusqu'au croisement avec le ruisseau **6**.

Remonter dans le chemin à gauche sans traverser le ruisseau puis après la montée, observer le point de vue **7**. Continuer jusqu'au croisement avec la départementale.



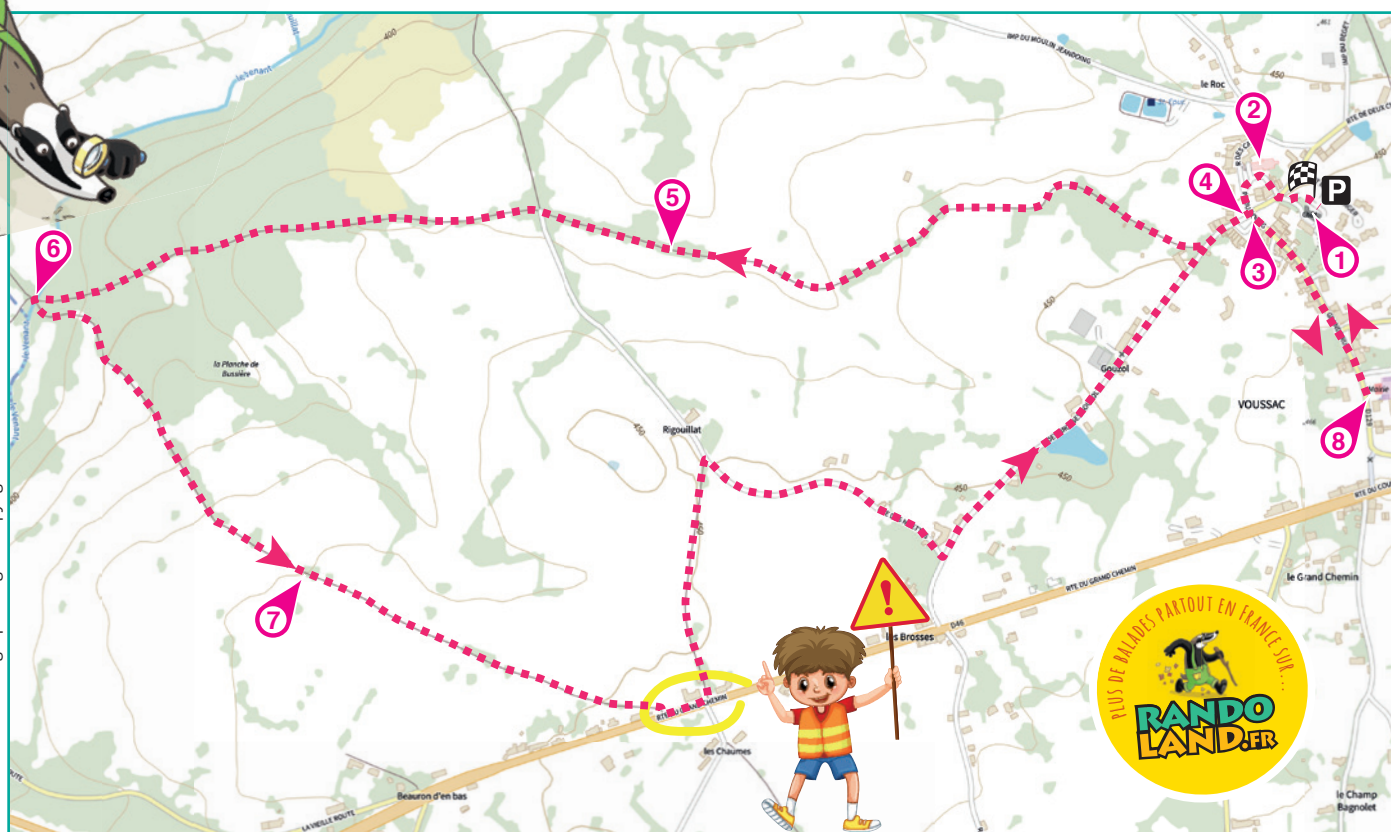
FAIRE EXTRÊMEMENT ATTENTION LE LONG DE LA ROUTE :

-  100 m à faire le long de la RD46 extrêmement passagère ;
-  Soyez visible grâce au gilet

jaune (fluorescent) que vous avez obligatoirement dans votre véhicule, veillez bien à ce que les enfants attendent les adultes qui les accompagnent, marchez en file indienne.

Partir ensuite dans le chemin à gauche après la maison. Au croisement avec la route, partir à droite puis à gauche dans la rue des Brosses Gouzol. De retour dans le centre du village, partir à droite dans la rue à droite avant le monument aux morts pour rejoindre la mairie **8**.

Revenir sur le parking pour terminer la balade.



4-6 ans



Voussac

L'inspecteur Rando (en haut à gauche) nettoie les abords du cours d'eau Le Venant passant par Voussac. Par où va-t-il passer ?

Pour découvrir le chemin emprunté, réponds aux questions de la page suivante.

Chaque réponse t'indiquera l'étape suivante de l'inspecteur dans le labyrinthe.

Attention, il emprunte toujours le chemin le plus court et ne revient jamais sur ses pas !

Chaque fois qu'il trouvera une chaussure sur sa route, colorie, dans l'ordre, la frise en bas de page.

En fin de parcours, note dans la case réponse le nombre de chaussures coloriées.

Tu pourras vérifier ta réponse sur le site randoland.fr et gagner des points bonus !



Tu peux te rendre à l'Office de Tourisme ou sur le site www.randoland.fr pour vérifier ta réponse (code énigme 0331901P).

Code énigme 0331901P

Ta réponse





1 Le château de la Motte Verger

Combien de tours rondes compte ce château ?

Tu vas découvrir la première étape de l'inspecteur Rando.



2 L'église

Observe la porte principale de l'église. Quelles lettres sont gravées juste au-dessus de la porte ?

JCH

CMC

MCM



3 Le monument aux morts

Le soldat le tient avec sa main gauche. De quoi s'agit-il ?



4 Le puits

Quelle roue manivelle correspond à celle de ce puits ?



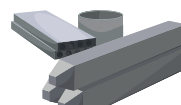
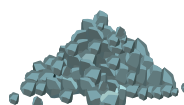
5 L'écorce

Approche-toi de l'arbre ! Quelle photo ci-dessous est celle de son écorce ?



6 Le pont

Quel matériau a servi à la construction de ce pont ?



pierre

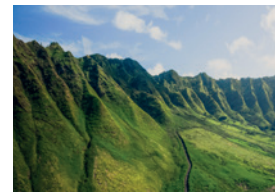
métal

bois



7 Le point de vue

Quelle photo a été prise d'ici ?



**Tu vas bientôt rejoindre une grande route.
Attends tes parents pour la longer !**

8 La mairie

Quelles étiquettes permettent d'écrire le mot gravé au-dessus de la fenêtre de gauche ?





LA NAISSANCE D'UN REPORTER

« Un jour, alors que je me promenais en direction d'Auteuil, j'ai été le témoin d'un braquage de bijouterie. Comme les voleurs n'étaient pas masqués, j'ai pu les photographier grâce à mon appareil qui ne me quitte jamais et grâce à cela, ils ont pu être identifiés et arrêtés. J'étais sans emploi mais lorsque j'ai amené mes fameuses photos au journal *Le Réveil-Matin*, on m'a tout de suite embauché. C'est ainsi que ma carrière de reporter a commencé. »

Tu viens de faire connaissance avec le personnage imaginé par l'écrivain Albert Bonneau qui lui a fait vivre en tout 190 aventures, aussi palpitantes les unes que les autres. Cet écrivain était connu dans le village de Voussac car il y possédait une maison de famille.

Comme tu l'as certainement remarqué, l'identité de ce Tintin à la française t'a volontairement été cachée. Découvre-la en menant ta petite enquête dans les rues de Voussac !



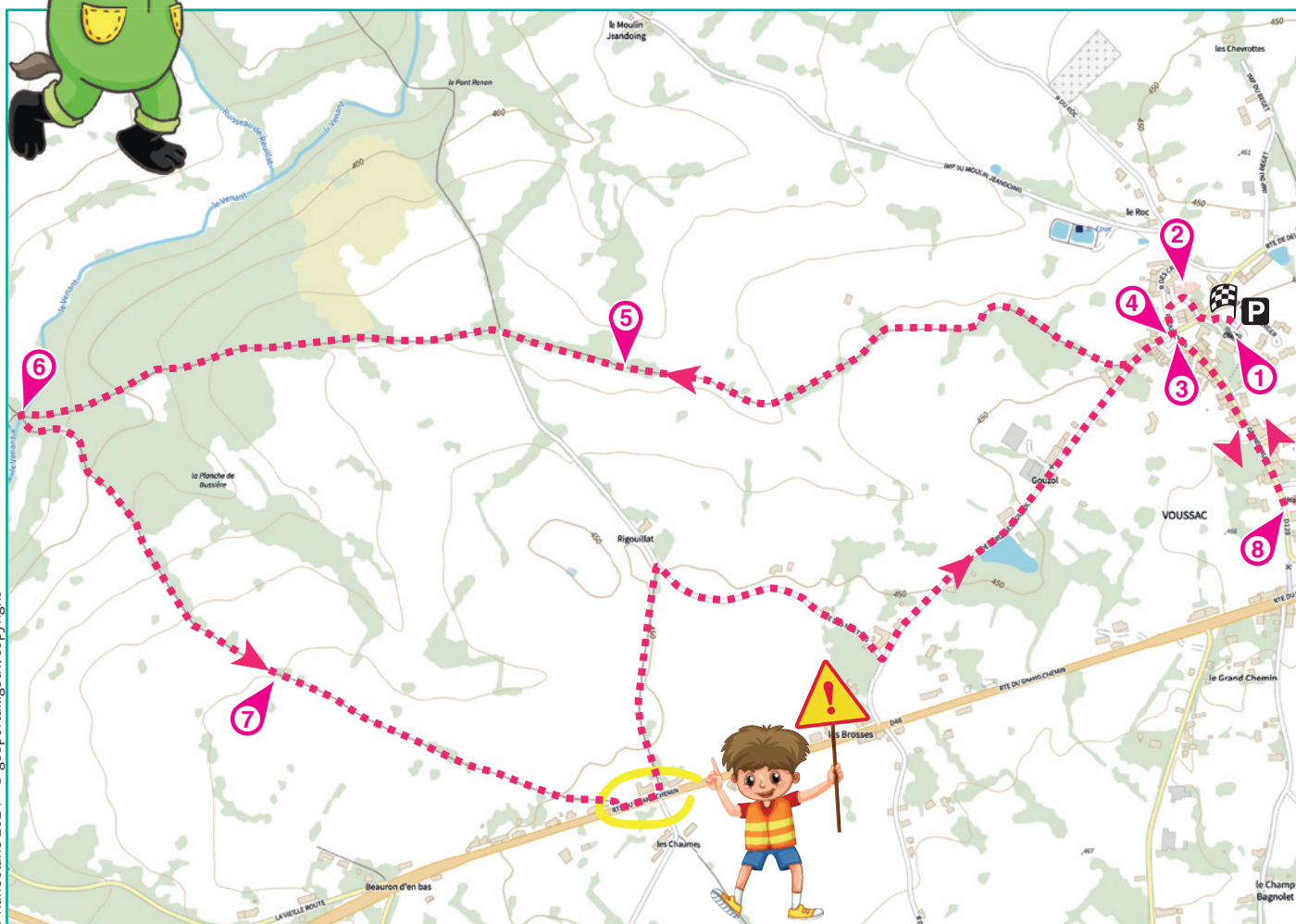
© Rochak Shukla by freepik.com



Tu disposes du plan ci-dessous et du carnet de route de la page parent.

À l'emplacement des pastilles numérotées, lis les indications qui te permettront de résoudre l'énigme principale.

À la fin de ta balade, rends-toi à l'Office de Tourisme pour vérifier ta réponse. Tu peux aussi le faire sur le site randoland.fr et gagner des points bonus !





Pour toutes les activités de cette fiche, reporte dans la grille de bas de page les réponses trouvées en face des nombres correspondants.

1 Le château de la Motte Verger

À toi de jouer jeune enquêteur pour retrouver parmi les ombres chinoises ci-dessous laquelle correspond au château que tu as devant toi !



MORGAN



ÉLIOTT

Note le prénom présent sous la bonne ombre dans la grille.

2 L'église

Grâce au panneau « Église Saint-Martin de Voussac », découvre d'où est originaire Martin. Range les lettres du pays découvert dans l'ordre alphabétique.

Ex. : RANDO → ADNOR

Écris ta nouvelle réponse dans la grille.

3 Le monument aux morts

Observe bien ! À quelle photo ci-dessous ressemble la croix de guerre accrochée sur la veste du soldat ?



9



18

Remplace le nombre inscrit sous la bonne photo par la lettre qui a cette position dans l'alphabet.

Ex. : 1 → A ; 2 → B ; etc.

Note cette lettre dans la grille.

4 Le puits

Dans quelle expression ci-dessous peux-tu inscrire le nombre de branches de la roue ?

JULIETTE : Haut comme ... pommes

MATTHIAS : Les ... doigts de la main

JONATHAN : Blanche-Neige et les ... nains

Reporte le prénom de l'enfant qui a fait la bonne proposition dans la grille.

UN PEU D'AIDE

Une branche de roue est un morceau qui part du centre pour rejoindre le cercle extérieur.

5 L'écorce

Approche-toi de l'arbre ! Quelle photo ci-dessous est celle de son écorce ?

 $5 + 5 + 5$  $10 + 10 + 10$

Résous l'opération notée sous la bonne photo.

Inscris ton résultat, mais en lettres, dans la grille.

6 Le pont

Déchiffre ce qu'ont voulu dire deux enfants !

Pour SIMON, le pont est en pirere. LILOU, elle, affirme qu'il est fait de matel.

Note le prénom de celui qui dit vrai dans la grille.

7 Le point de vue

Des enfants discutent du paysage.

CAPUCINE apprécie la vue dégagée sur les champs parsemés de quelques arbres. Elle distingue des maisons au loin. THÉODORE, quant à lui, est étonné de découvrir ici une si haute butte sur laquelle ne pousse aucun arbre.

Reporte, dans la grille, le prénom de celui qui voit la même chose que toi.

Tu vas bientôt rejoindre une grande route. Attends tes parents pour la longer !

8 La mairie

Ton dernier défi ? Compléter la description du blason de Voussac avec les lettres ci-dessous :

A Â C D E E H Q T U U X

En plus des _ _ _ _ fleurs de lys, on y retrouve le _ _ _ _ _ _ _ _.

Note la lettre restante dans la grille.

Grille réponse

Circuit n° 0331901M

1 ▶								
2 ▶								
3 ▶								
4 ▶								
5 ▶								
6 ▶								
7 ▶								
8 ▶								



Remets en ordre les caractères des cases colorées pour découvrir l'identité du reporter.

Ta réponse :





Voussac

HISTOIRE D'UN JUSTICIER

Hors-la-loi repent, cet homme a soif de justice et il défend avec vigueur la veuve et l'orphelin. Son nom est Catamount, un nom bien étrange qui signifie « puma » ou « chat sauvage » en mohican. Bien sûr, il ne doit son existence qu'à la plume d'Albert Bonneau qui en a fait le héros d'une soixantaine d'aventures se déroulant dans l'Ouest sauvage. Mais qu'est-ce qui a inspiré le nom Catamount à Albert Bonneau ? En fait, il l'a lu dans un roman d'aventures dont le titre est *Le Tueur de daims* et l'a alors emprunté à son auteur.

Si tu es aussi curieux que l'inspecteur Rando, tu as certainement envie d'en savoir plus sur l'identité de l'écrivain qui a inspiré le personnage de Catamount créé par Albert Bonneau. Pars à la chasse aux indices en sillonnant le village de Voussac !



LES ÉCRIVAINS

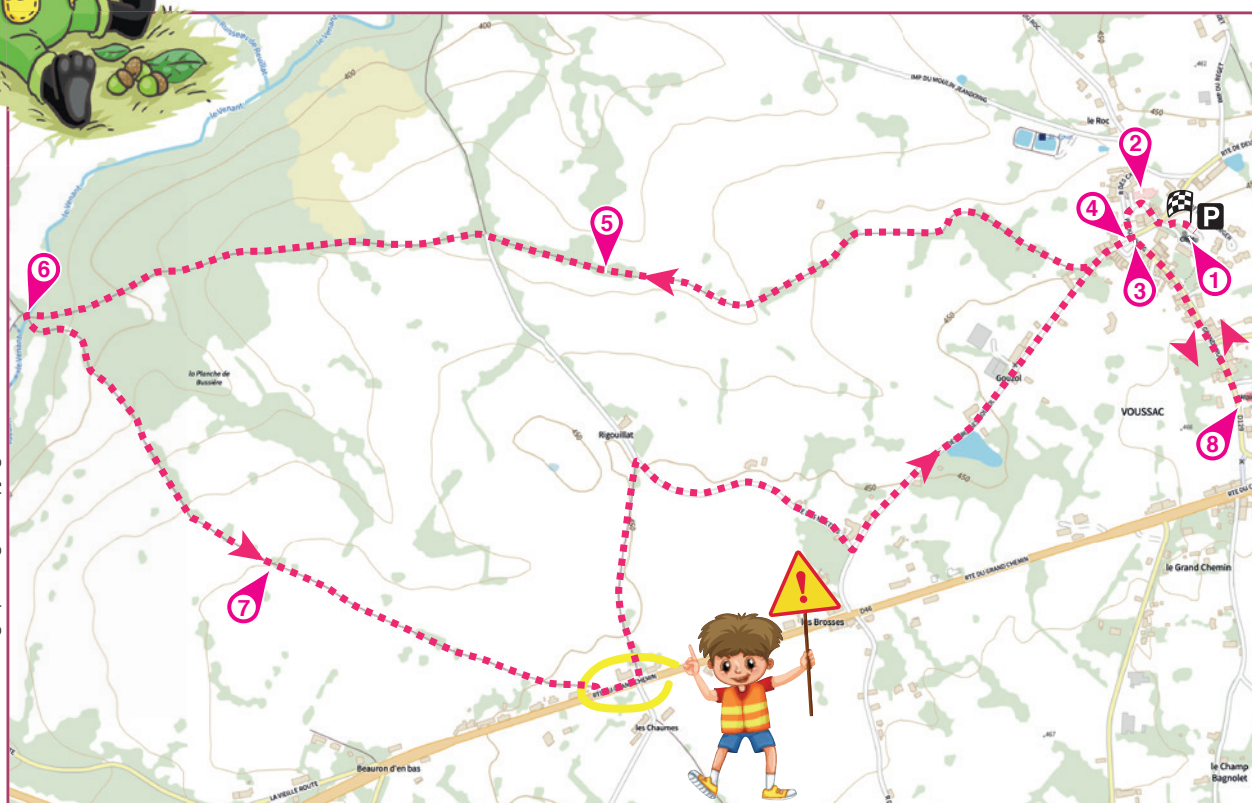
- 1 Herman MELVILLE, né le 1^{er} août 1819
- 2 Gustave AIMARD, né le 13 septembre 1818
- 3 Ambrose BIERCE, né le 24 juin 1842
- 4 James FENIMORE COOPER, né le 15 septembre 1789
- 5 Henry ADAMS, né le 16 février 1838
- 6 Peter B. KYNE, né le 12 octobre 1880
- 7 Nathaniel HAWTHORNE, né le 4 juillet 1804
- 8 Washington IRVING, né le 3 avril 1783
- 9 Zane GREY, né le 31 janvier 1872



Tu disposes du plan ci-dessous et du carnet de route de la page parent.

À l'emplacement des pastilles numérotées, lis les indications qui te permettront de résoudre l'énigme principale.

À la fin de ta balade, rends-toi à l'Office de Tourisme pour vérifier ta réponse. Tu peux aussi le faire sur le site randoland.fr et gagner des points bonus !





À chaque étape, lis attentivement les indications fournies pour découvrir des indices. Ils te permettront de réduire la liste des écrivains et de découvrir celui qui a inspiré le personnage de Catamount à Albert Bonneau !

1 Le château de la Motte Verger

Grâce au panneau, découvre la somme dépensée par la mairie en 1954 pour acquérir le château :

francs

Reporte les chiffres des cases colorées dans l'opération ci-dessous et résous-la :

$$(\text{orange} \times \text{blue}) - \text{green} =$$

Raye de la liste l'écrivain né le jour correspondant au résultat découvert, ce n'est pas celui recherché.

2 L'église

Les lettres inscrites sous la croix de la porte d'entrée principale correspondent probablement à une année en chiffres romains. Donne sa correspondance en chiffres arabes.

Élimine de la liste l'écrivain né 20 ans avant !

UN PEU D'AIDE

Chiffres romains et chiffres arabes

I = 1 ; V = 5 ; X = 10 ; L = 50 ; C = 100 ; D = 500 ; M = 1000

Si le petit nombre est avant le nombre plus grand, il faut le soustraire. S'il est après le nombre plus grand, il faut l'ajouter.

3 Le monument aux morts

Quelle arme le soldat tient-il dans sa main gauche ? Déchiffre ce qu'ont voulu dire deux amis : attention, ils ne connaissent que la voyelle « o » et commencent leur phrase par la fin.

NATHANIEL : Gronodo ono c'ost.

HENRY : Booonnotto o fosol on s'oppollo ço.

L'écrivain qui porte le même prénom que celui qui a raison est à barrer de la liste.

4 Le puits

Quelles informations cette roue cache-t-elle ? Complète les mots manquants grâce aux lettres ci-dessous :

A A A M N S T U U Y Z

Derrière cette roue à cinq branches, on découvre l'identité du fabricant, _ _ _ _ _ ^{FRES}, ainsi que le lieu de fabrication : _ _ _ _ _.

Raye de la liste l'écrivain dont le nom de famille commence par la lettre que tu as en trop.

5 L'écorce

Parmi les photos ci-dessous, laquelle correspond à l'écorce de l'arbre que tu as devant les yeux ?



ROSE



OCTAVE

Tu peux retirer de la liste l'écrivain dont le prénom rime avec celui du bon photographe.

6 Le pont

On peut traverser ce cours d'eau sans se mouiller les pieds grâce à ce petit pont. Est-il en BOIS, en MÉTAL ou en PIERRE ? Calcule la valeur du mot choisi, sachant qu'une consonne vaut + 3 et une voyelle - 1.

Ex : RANDO = 3 - 1 + 3 + 3 - 1 = 7

Remplace le nombre découvert par le mois de l'année correspondant.

Ex. : 1 → janvier ; 2 → février ; etc.

Supprime de la liste l'écrivain né ce mois-là !

7 Le point de vue

Une seule photo te montre le paysage que tu contemples en ce moment : laquelle ?



$(9 \times 10) - 7$



$(9 \times 9) + 8$

Résous l'opération notée sous le bon cliché.

L'écrivain recherché n'est pas celui dont l'année de naissance se termine par le résultat découvert.

Tu vas bientôt rejoindre une grande route. Attends tes parents pour la longer !

8 La mairie

Pour ce dernier indice, intéresse-toi à la fenêtre du 1^{er} étage au-dessus de laquelle des lettres sont gravées. Quelle est la position de chacune dans l'alphabet ? Fais la somme des nombres.

Ex. : IR = 9 + 18 = 27

Tu peux barrer de la liste l'écrivain né ce jour-là car ce n'est pas le bon.

Circuit n°0331901G

Tu devrais avoir retrouvé l'identité de l'écrivain qui a inspiré le nom Catamount à Albert Bonneau.

Ta réponse :