

BALADES LUDIQUES POUR PETITS ET GRANDS

Louroux-de-Beaune



Visiter,
se balader,
s'amuser!



COMMENTRY
MONTMARAULT
NÉRIS-LES-BAINS
TOURISME



Office de Tourisme Intercommunal
de Nérès-les-Bains

2 Av. Marx Dormoy,
03310 NÉRIS-LES-BAINS
Tel. : 04 70 03 11 03

2,8 km



1 h 45

Temps estimé pour un enfant de 4 ans marchant à 1,8 km/h

Louroux-de-Beaune

Départ: Devant la mairie

GPS: 46.293343 N / 2.856086 E

Prenez un crayon!

Bienvenue à Louroux-de-Beaune, un charmant village situé dans le département de l'Allier. Avec ses maisons traditionnelles, ses ruelles paisibles et son cadre bucolique, Louroux-de-Beaune offre un véritable havre de tranquillité. Explorez les sentiers de randonnée à travers la campagne environnante, découvrez l'église historique du village, et profitez de l'accueil chaleureux des habitants. Louroux-de-Beaune propose une expérience où la sérénité, l'authenticité et la beauté rurale se conjuguent pour une escapade ressourçante au cœur du Bourbonnais.

Carnet de route

Soyez vigilants avec vos enfants notamment sur les zones non piétonnes. Le parcours s'effectue sous votre entière responsabilité. La société Randoland décline toute responsabilité en cas d'accident. Merci de refermer les portes que vous ouvrez.

Débuter la balade devant la mairie. Dos à la mairie, partir à droite. Au bout du parking, descendre sur la route par le pas japonais. **Attention à la circulation!** Partir à droite et au bout de 200 m environ s'arrêter devant la croix des Gars sur votre gauche ①.

Tourner à gauche dans le chemin enherbé. Continuer jusqu'à la route et tourner à gauche. Passer devant le cimetière et prendre à droite. Ouvrir la petite porte pour rejoindre le Fou des Roches et observer le gros arbre ②.

R ressortir au fond à gauche, et prendre le chemin à droite. Prendre le temps

d'écouter les chants d'oiseaux ③.

En bas, au croisement, continuer à droite jusqu'à la route. Tourner à gauche et traverser le hameau. Au niveau de l'aire de pique-nique, à gauche, s'arrêter pour profiter de la vue sur le village ④.

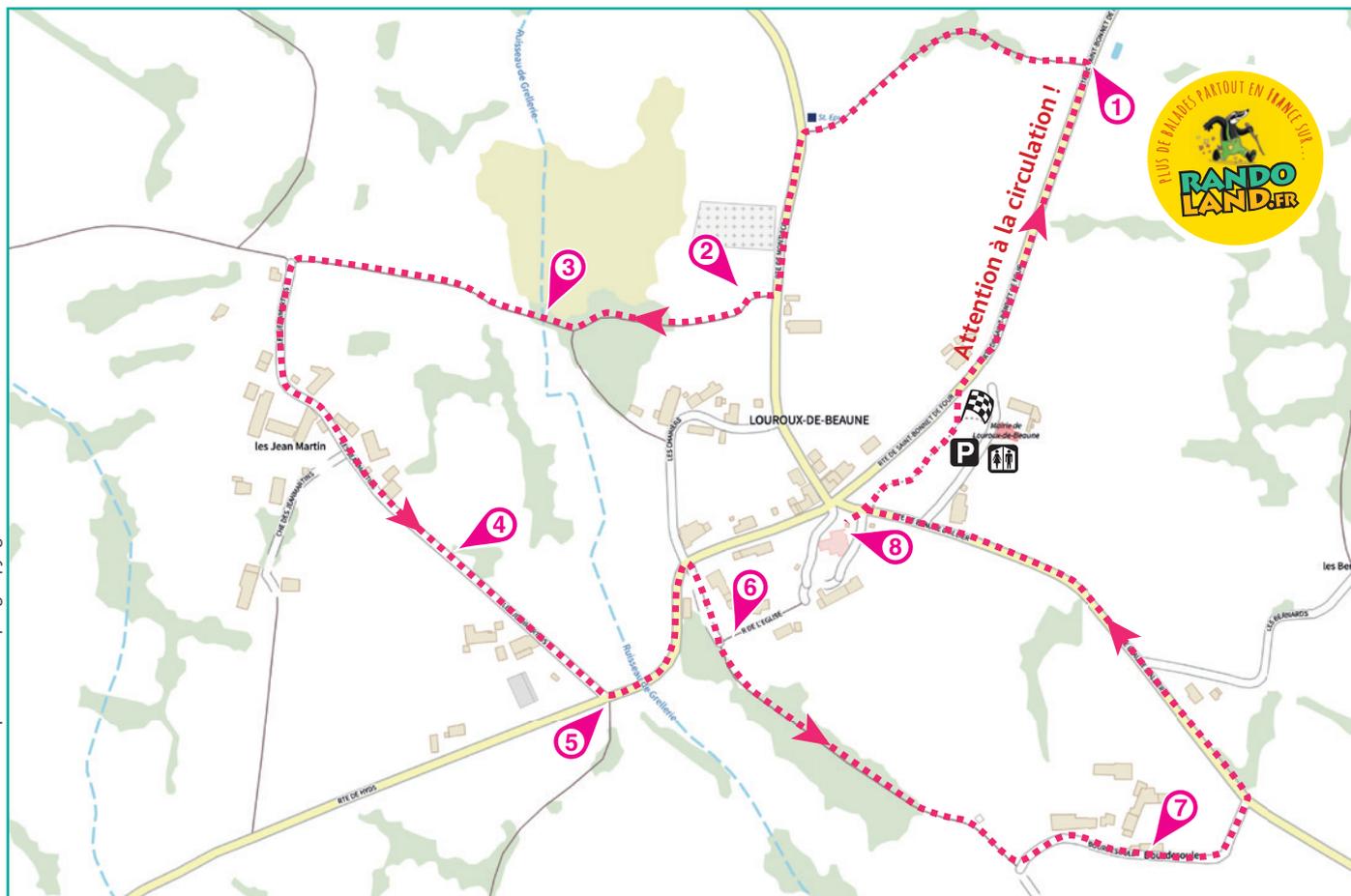
Continuer jusqu'à la route. Traverser prudemment pour s'engager en face et observer la mare aux grenouilles ⑤. Revenir sur la route et partir à droite pour entrer dans le village. Tourner à droite dans le chemin et observer, à gauche, le calvaire ⑥.

Ne pas se diriger vers l'église mais continuer sur le chemin initial. Arriver

au hameau de Bourdesoule. On peut observer quelques vestiges du château. Tourner à gauche et chercher la girouette au sommet du toit de la dernière maison à gauche (côté portail en fer) ⑦.

Tourner à gauche pour revenir vers le bourg et entrer dans l'église Saint-Sulpice ⑧. Si l'église est fermée, la réponse à l'indice 8 est notée au bas de la carte ci-dessous.

Traverser le parc pour revenir devant la mairie.





Louroux-de-Beaune

L'inspecteur Rando part en balade. Mais par où va-t-il passer? Trace le chemin parcouru par l'inspecteur Rando en utilisant les informations de la page suivante. Attention, il utilise toujours le chemin le plus court et ne revient jamais sur ses pas. Chaque fois que l'inspecteur Rando trouvera une friandise sur son passage, colorie, dans l'ordre, la frise en bas de page. En fin de parcours, note dans la case réponse le nombre de bonbons coloriés.

Tu pourras vérifier ta réponse à l'Office de Tourisme. Tu peux aussi le faire sur le site randoland.fr et gagner des points bonus!



Code énigme 0315101P










1 2 3 4 5 6 7 8

Ta réponse



1 La croix des Gars

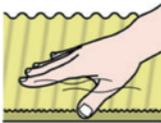
Quelle photo correspond à cette croix ?

Tu vas découvrir la première étape de l'Inspecteur Rando.



2 Le fou des Roches

Si tu frottes tes mains sur le tronc du gros arbre, que ressens-tu ?



rugueux



lisse



doux



3 Le chant des oiseaux

Combien d'oiseaux as-tu entendus ?

0

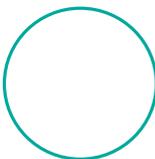
1 ou 2

3 ou +



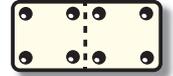
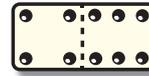
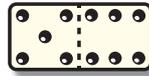
4 L'aire de pique-nique

Quelle est la forme de la dalle sur laquelle est posée la table de pique-nique.



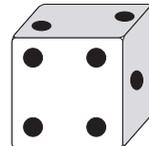
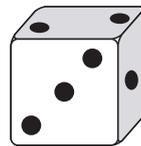
5 La mare aux grenouilles

Quel domino contient le même nombre de points que le nombre de poteaux verticaux ?



6 Le calvaire

Combien de têtes peux-tu compter sur la croix. Attention à bien regarder partout !



7 Le hameau de Bourdesoule

Quel animal est représenté sur la girouette ?



8 L'église Saint-Sulpice

Quelle est la couleur du voile qui recouvre les épaules de Marie sur le vitrail du chœur (à gauche) ?





Pour toutes les activités de cette fiche, reporte dans la grille de bas de page les réponses trouvées en face des nombres correspondants.

1 La croix des Gars

Deux enfants ont effectué la balade. En présentant leur photo de la croix, l'un d'eux s'est trompé.



MARGOT



YANNIS

Note le prénom du bon photographe dans la grille.

2 Le fou des Roches

Quel est le nom de ce gros arbre. Aide-toi de la forme des feuilles. S'il n'y en a pas sur l'arbre, tu peux en trouver au sol.



HÊTRE



FRÊNE



CHÊNE

Inscris ta réponse dans la grille.

3 Le chant des oiseaux

L'instant est propice à écouter le chant des oiseaux. Selon les saisons, tu peux entendre un rossignol, un loriot, un coucou...

Compte le nombre d'oiseaux différents que tu as entendus pendant 1 minute. Quel enfant prononce la phrase qui te correspond ?

ÉLLIOT : Je n'en ai pas entendu un seul.

LILIAN : Moi, j'en ai entendu un ou deux.

JULIEN : J'en ai entendu trois au quatre.

CALLIE : Et moi, j'en ai entendu au moins cinq.

Note le prénom qui correspond à ta réponse.

4 L'aire de pique-nique

Pour cet indice, remplace le nombre trouvé par la lettre qui correspond à son rang dans l'alphabet.

Ex. : 1 = A ; 2 = B ; 3 = C...

Compte le nombre de poteaux ronds placés à la verticale et qui sont tous reliés ensemble.

Alors, note dans la grille la lettre correspondante.

5 La mare aux grenouilles

Tu connais les notes de musique : do, ré, mi, fa, sol, la, si, do, ré, mi... Si au premier poteau vertical tu commences à do et que tu changes de note à chaque nouveau poteau vertical à quelle note arrives-tu au bout ?

Écris ta réponse dans la grille.

6 Le calvaire

Le Christ sur la croix tourne la tête. Place-toi dans la même position. Dans quel sens tournes-tu la tête ?

Inscris le mot DROITE ou GAUCHE dans la grille

7 Le hameau de Bourdesoule

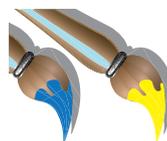
Observe la girouette de la maison. Un animal y est représenté. Quel est le nom du petit de cet animal ?

Ex. : CHEVAL → POULAIN

Note maintenant ta réponse dans la grille.

8 L'église Saint-Sulpice

Quels pinceaux auraient pu être utilisés pour reproduire les auréoles des personnages sur les vitraux du chœur !



PAOLA



JAMEL



MANON

Note le prénom du bon peintre dans la grille.

Grille réponse

Circuit n° 0315101M

1 >									
2 >									
3 >									
4 >									
5 >									
6 >									
7 >									
8 >									



Tu as dû retrouver le prénom du gagnant de la tombola !

Ta réponse:

+ 10 ans



Louroux-de-Beaune

À LA RECHERCHE DU CHAMPION DE LA SAVEUR

Salut les fins gourmets et amateurs de traditions ! Vous voilà à Louroux-de-Beaune, où la fête bat son plein ! Imaginez un peu l'excitation : le concours du meilleur pâté aux pommes de terre agite les papilles, et devinez quoi ? Neuf jeunes compétiteurs déchaînés sont prêts à tout pour décrocher le titre. Chacun a mijoté son pâté aux pommes de terre avec amour, et maintenant, l'arène déborde d'odeurs alléchantes... c'est un vrai feu d'artifice olfactif !

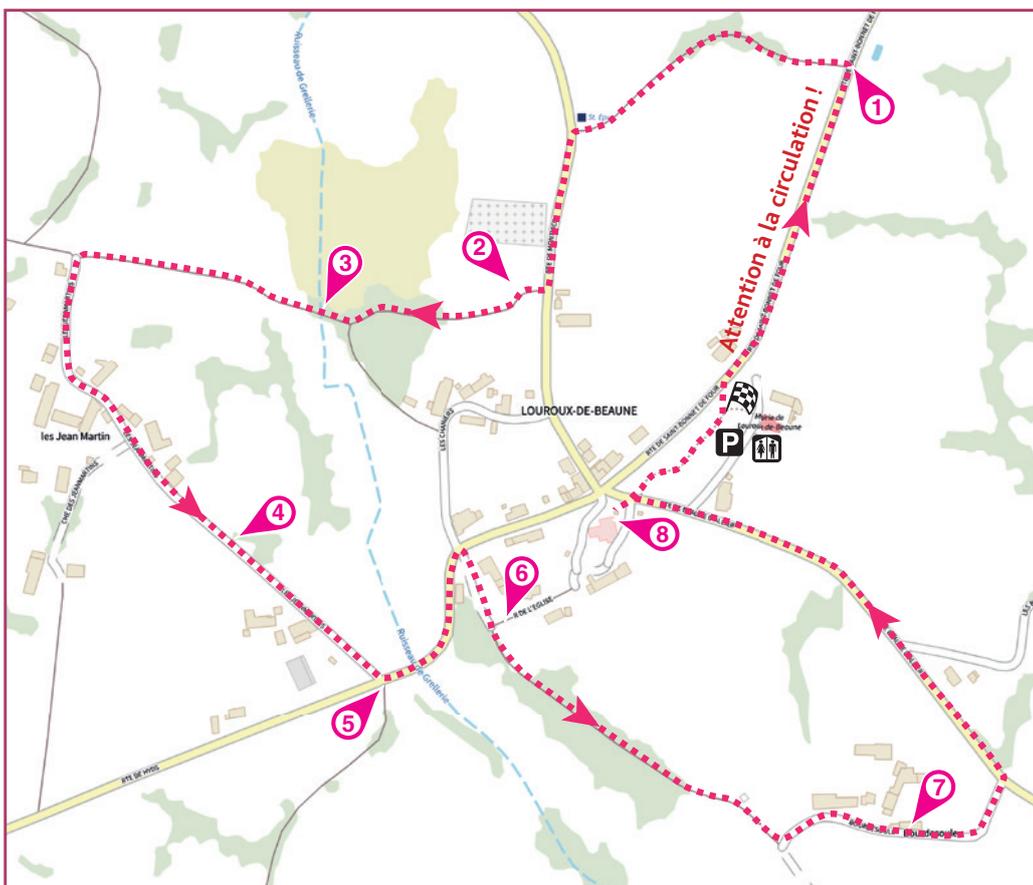
Nos chefs intrépides, de véritables rockstars de la cuisine, s'apprêtent à dévoiler leurs créations sensationnelles. L'heure est venue de plonger dans cette aventure culinaire où chaque bouchée révèle un monde de saveurs délirantes. Alors, toi, petit aventurier des délices, prépare-toi à te lancer dans la quête du pâté ultime, celui qui va électriser tes papilles ! Quel apprenti cuisinier a su convaincre le jury.

Pars vite à la recherche des indices qui vont te permettre de trouver le gagnant du concours du meilleur pâté aux pommes de terre !



LISTE DES CONCURRENTS

- 1 **Cerise TOMATE**, 17 ans, aime la peinture
- 2 **Annie LOUPE**, 14 ans, joue de la trompette
- 3 **Patou MIJOTÉ**, 15 ans, rugbyman
- 4 **Léa CROUTON**, 13 ans, pratique le handball
- 5 **Mélanie SAUCE**, 17 ans, fan d'équitation
- 6 **Chloé ZEST**, 18 ans, basketteuse
- 7 **Hélène GRATINÉE**, 16 ans, footballeuse
- 8 **Garland POIVRON**, 15 ans, aime la randonnée
- 9 **Gaspard BOUILLON**, 13 ans, fan de bandes dessinées



Tu disposes du plan ci-dessous et du carnet de route de la page parent.

À l'emplacement des pastilles numérotées, lis les indications qui te permettront de résoudre l'énigme principale.

À la fin de ta balade, rends-toi à l'Office de Tourisme pour vérifier ta réponse. Tu peux aussi le faire sur le site randoland.fr et gagner des points bonus !





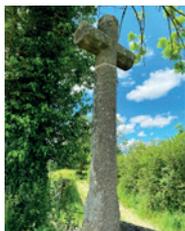
À chaque étape, lis attentivement les indications fournies pour découvrir des indices. Ils te permettront de réduire la liste des concurrents et de découvrir le gagnant !

1 La croix des Gars

C'est parti pour ton enquête ! Observe ces photos et retrouve celle de la croix devant toi.



BOB



FRANTZ

Regarde bien les noms des concurrents, et si l'un d'eux contient la dernière lettre du prénom indiqué sous la bonne photo, tu peux le rayer de la liste. Ce n'est pas le gagnant du concours

2 Le fou des Roches

Quel est le nom des fruits de cet arbre. Aide-toi de la forme des feuilles. S'il n'y en a pas sur l'arbre, tu peux en trouver au sol.

Feuille			
Arbre	Hêtre	Frêne	Chêne
Fruit	Faine	Samare	Gland

Si le prénom d'un concurrent rime avec le fruit de cet arbre, il n'est pas le gagnant, alors tu le rayes de la liste.

3 Le chant des oiseaux

Installe-toi confortablement, ferme les yeux et écoute le concert des oiseaux pendant une trentaine de secondes. Compte le nombre de chants d'oiseaux que tu as entendu.

Note-le dans cette case :

Multiplie-le par 2.

Ajoute 10.

Divise ton résultat par 2.

Il ne te reste plus qu'à soustraire le nombre de départ pour obtenir le numéro d'un des concurrents.

Domage ! Ce n'est pas lui, le vainqueur. Raye-le de la liste !

4 L'aire de pique-nique

Compte le nombre de poteaux ronds placés à la verticale et qui sont tous reliés ensemble.

Divise ce nombre par 5 et tu trouveras le nombre de lettres du prénom d'un des concurrents. Raye-le de ta liste

5 La mare aux grenouilles

Là encore, les poteaux verticaux vont te donner un indice.

Ôte de la liste le suspect qui pratique un sport qui se joue avec ce nombre de coéquipiers.

6 Le calvaire

Compte le nombre de têtes visibles sur la croix. Attention, cherche bien partout !

Multiplie ce nombre par lui-même.

Le pâté réalisé par le concurrent qui porte ce numéro n'a pas été apprécié par le jury. Raye-le de la liste !

7 Le hameau de Bourdesoule

Quel animal se trouve là-haut sur la girouette ? Le nom de sa femelle est l'anagramme du nom d'un des concurrents.

Tu peux supprimer de la liste ce concurrent. Il n'a pas trouvé les faveurs du jury.

8 L'église Saint-Sulpice

Observe le panneau intitulé « Église Saint-Sulpice de Louroux-de-Beaune ».

Utilise uniquement le premier paragraphe commençant par « Saint Sulpice le Pieux ».

Maintenant, recopie les lettres correspondant au code suivant :

5-4 ; 3-1 ; 6-3 ; 4-7 ; 10-6 ; 1-8

Le **chiffre en bleu** t'indique le **numéro de ligne**, le **chiffre en rouge** la **position de la lettre**.

Ex. : 2-4 = Q

Tu peux supprimer de la liste le concurrent dont tu peux reconstituer le nom avec les lettres découvertes. Ce n'est pas le vainqueur du concours.

Circuit n° 0315101G

Tu devrais avoir retrouvé l'identité du gagnant. À toi maintenant de montrer tes talents de cuisinier !

Ta réponse :