

BALADES LUDIQUES POUR PETITS ET GRANDS

La Celle



**Visiter,
se balader,
s'amuser!**

Commune de
La Celle



COMMENTRY
MONTMARAUULT
NÉRIS-LES-BAINS
TOURISME

OFFICE DE TOURISME INTERCOMMUNAL
DE NÉRIS-LES-BAINS
2 Av. Marx Dormoy,
03310 NÉRIS-LES-BAINS
Tel. : 04 70 03 11 03

5 km

55 m

2 h 45

Temps estimé pour un enfant
de 4 ans marchant à 1,8 km/h

La Celle

Départ: Devant la mairie • GPS: 46.228788 N / 2.785450 E

📎 Prenez un crayon et de bonnes chaussures. Passages humides.

La Celle, charmant village de l'Allier, est niché dans un écrin de verdure, entouré de forêts et de collines. Son église romane du XII^e siècle, dédiée à Saint-Patrocle, témoigne de son riche patrimoine historique. Promenez-vous dans ses ruelles paisibles et admirez les maisons en pierre traditionnelles. La Celle est également connue pour ses paysages naturels préservés, offrant aux visiteurs des balades tranquilles en pleine nature. Ce village authentique invite à la découverte du patrimoine local et des légendes rurales.

Carnet de route

Soyez vigilants avec vos enfants notamment sur les zones non piétonnes. Le parcours s'effectue sous votre entière responsabilité. La société Randoland décline toute responsabilité en cas d'accident. Merci de refermer les portes que vous ouvrez.

Attention, la balade n'est pas possible avec une poussette et sa longueur nécessite une bonne habitude de la marche en forêt pour les plus petits. Prévoir de bonnes chaussures, certains passages pouvant être très humides.

Commencer la balade devant la mairie. Se rendre vers la croix à côté de l'église

1 ➤

Revenir devant la mairie et partir à droite (direction Montaigut). Tourner sur la première route à droite (direction

Les Bordes). Continuer sur la route qui monte. Passer devant le hameau "Les Chaumes". Remarquer un peu plus loin, en haut de la montée et avant le virage, le gros arbre à droite 2 ➤.

Continuer sur la route dans la même direction. S'arrêter ensuite devant la première maison sur votre droite pour observer l'œil-de-bœuf (fenêtre ronde) de la façade donnant sur la route 3 ➤.

Entrer dans le hameau « Les Bordes », le traverser et continuer sur le chemin. À la patte d'oie, prendre à droite sur le chemin. Suivre le chemin tout droit jusqu'au ruisseau sans tenir compte des embranchements « Propriété privée ». Arriver au ruisseau de la Chaux. Le longer quelques mètres sur la gauche

4 ➤

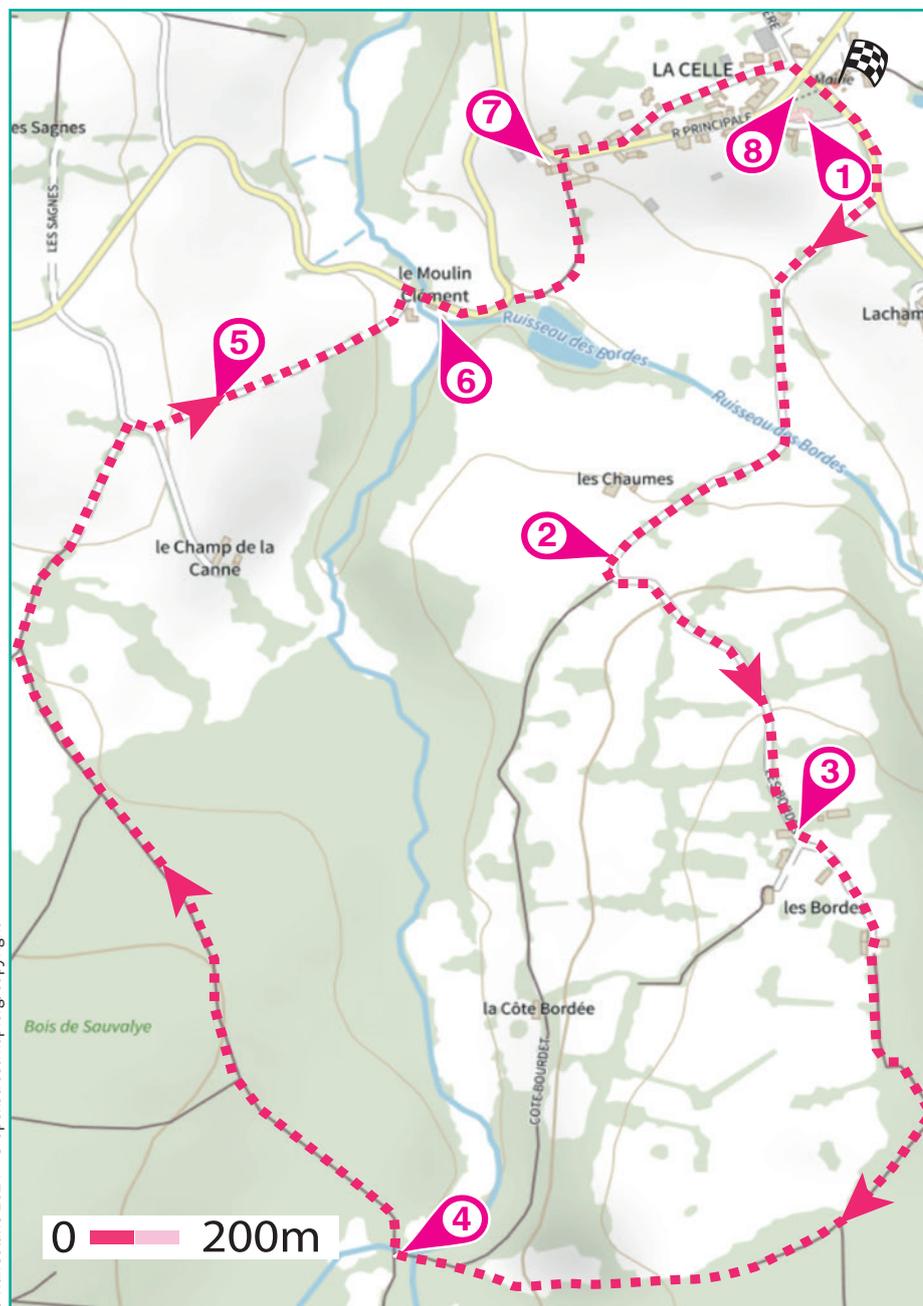
Continuer sur le chemin qui remonte à droite. Passer deux petites passerelles en restant toujours sur le chemin de droite. Arriver à une petite route. L'emprunter à droite, puis tourner à gauche sur le chemin. S'arrêter pour profiter de la vue sur le village 5 ➤.

Arriver au Moulin Clément. Continuer jusqu'à la route et partir à droite. Rechercher prudemment le lavoir en bord de rivière 6 ➤.

Revenir sur la route et, dans le virage, prendre le chemin à droite. Arriver sur la route et remarquer la maison à gauche

7 ➤

Reprendre la route qui monte en direction du village. Traverser prudemment pour prendre à gauche la rue du Bicentenaire. Passer devant le jardin municipal puis tourner à droite pour rejoindre le monument aux morts sur la place près de l'église 8 ➤.





La Celle

L'inspecteur Rando (en bas) part en balade. Mais par où va-t-il passer ?

Pour découvrir le chemin emprunté, réponds aux questions de la page suivante.
Chaque réponse t'indiquera l'étape suivante de l'inspecteur Rando dans le labyrinthe.

Attention, il ne doit jamais revenir sur ses pas !

Chaque fois qu'il trouvera une friandise sur sa route, colorie, dans l'ordre, un bonbon de la frise.

À la fin de ta balade, vérifie ta réponse à l'Office de Tourisme ou rends-toi sur le site randoland.fr !



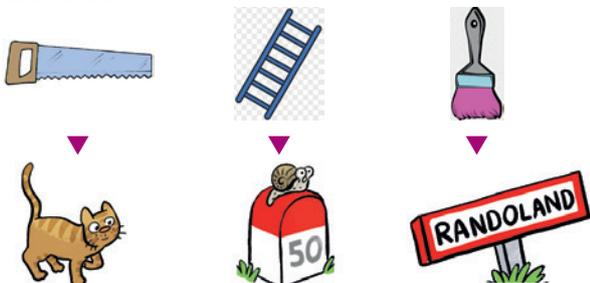
Ta réponse



1 La croix près de l'église

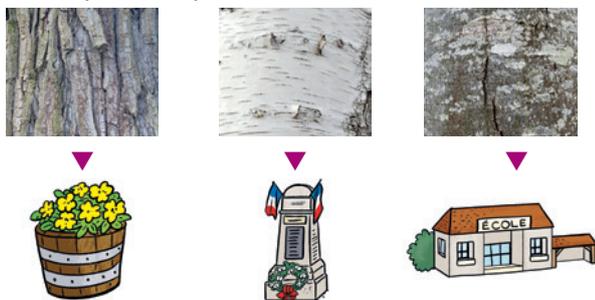
Quel objet reconnais-tu sur la partie verticale de la croix ?

Tu vas découvrir la première étape de l'inspecteur Rando.



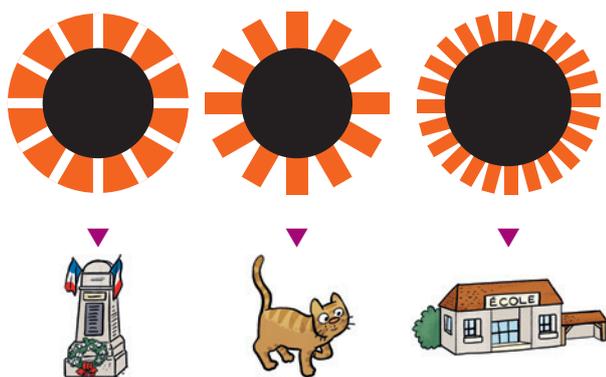
2 Le gros arbre (Les Chaumes)

Quelle photo représente l'écorce de cet arbre ?



3 L'œil de bœuf (Les Bordes)

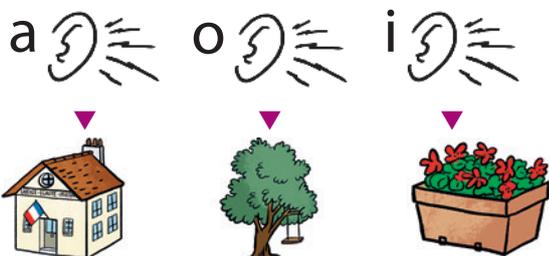
Quel dessin représente l'œil-de-bœuf ?



4 Le ruisseau de la Chaux

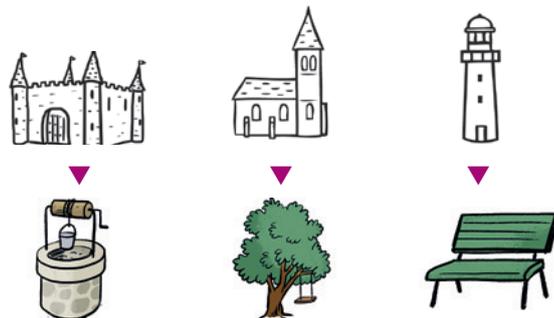
Près du ruisseau, il y a un grand ami de la forêt qui boit toute la journée sans bouger. Le vent fait bouger ses feuilles.

Quel son entends-tu si tu prononces son nom ?



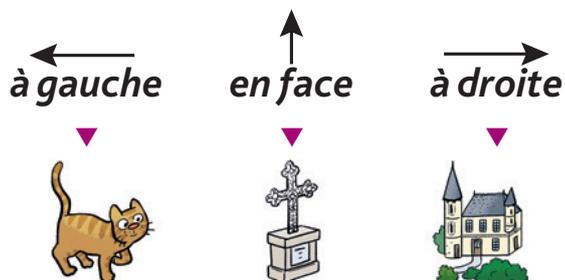
5 La vue sur le village

Quel dessin représente un bâtiment du village ?



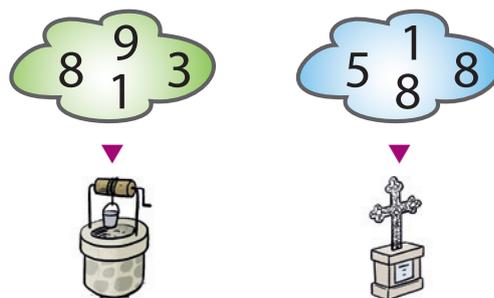
6 Le lavoir

Quand tu marches sur la route, dans quelle direction se trouve le lavoir ?



7 La maison, n° 45

Quel nuage de chiffres te permet de reconstituer la date visible sous la fenêtre de l'étage ?



8 Le monument aux morts

Quelle feuille orne le monument aux morts ?





UN LÉGUME À DÉCOUVRIR

Dans le village de La Celle, le jardinier Maxime a un secret bien gardé. Il cultive un bout de jardin communal et cette année, il a planté des graines spéciales. Les enfants, curieux, demandent : "Que vas-tu cultiver cette année, Maxime ?" Avec un sourire mystérieux, Maxime répond : "Une courge qui devient si grande qu'on dirait une maison pour lutins ! Elle peut peser autant qu'un petit éléphant." Les enfants, fascinés, courent au jardin pour observer cette incroyable courge grandir jour après jour.

À toi maintenant de partir à l'aventure pour retrouver le nom de cette courge mystérieuse en observant les éléments du patrimoine naturel et architectural de la commune !



À chaque point indice, lis bien les indications de la page suivante et reporte tes réponses sur la grille de bas de page. Tu disposes du plan ci-dessous. À l'emplacement des pastilles numérotées, lis les indications qui te permettront de résoudre l'énigme principale.

À la fin de ta balade, vérifie ta réponse à l'Office de tourisme, à la mairie ou sur le site randoland.fr pour découvrir toutes nos balades partout en France !

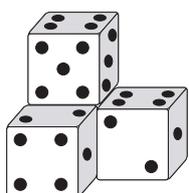




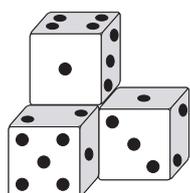
Pour toutes les activités de cette fiche, reporte dans la grille de bas de page les réponses trouvées en face des nombres correspondants.

1 La croix près de l'église

Quel enfant a réussi à empiler ses dés pour afficher les mêmes valeurs que ceux des dés visibles sur la croix, tout en bas, .



CLÉMENCE



MAYEDINE

Note le prénom du bon photographe dans la grille.

2 Le gros arbre (Les Chaumes)

Quelle est la photo de l'écorce de ce gros arbre ? Elle va te donner le nom de cet arbre.



HÊTRE



FRÊNE



CHÊNE

Inscris ta réponse dans la grille.

3 L'œil de bœuf (Les Bordes)

Cet œil-de-bœuf (fenêtre ronde) est bordé de briques. Prends du recul et compte le nombre de briques.

Note ta réponse, en lettres, dans la grille.

4 Le ruisseau de la Chaux

Je suis petit et souvent caché parmi les feuilles et les mousses. Quand il pleut, je grandis et je m'ouvre comme un petit parapluie. Mon chapeau peut avoir différentes formes et couleurs, mais attention, certains de mes semblables ne sont pas comestibles ! Qui suis-je ?

Selon les saisons et la météo, tu peux en trouver dans cette forêt.

Note ta réponse dans la grille.

5 La vue sur le village

Quel enfant donne la bonne description de la vue sur le village ?

NOAH : On peut voir l'église et à côté, mais plus loin, on remarque un château d'eau.

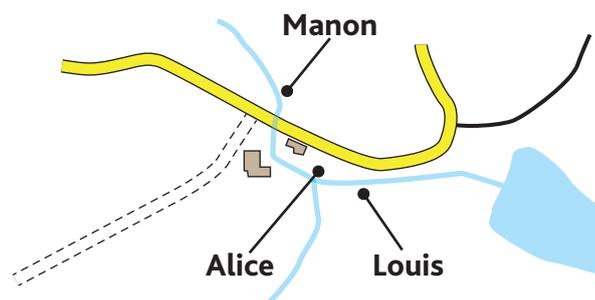
ÉLIA : Moi, je vois bien le clocher au loin. À gauche, plus près de nous, on distingue plusieurs maisons.

CÔME : C'est bizarre, moi je vois bien les maisons mais pas le clocher. Par contre, je distingue clairement un château d'eau.

Inscris le prénom de celui qui a raison dans la grille.

6 Le lavoir

Sur le plan ci-dessous qui représente le moulin Clément et ses environs, Manon, Alice et Louis ont placé le lavoir.



Inscris le prénom de celui qui a raison.

7 La maison, n° 45

Tu peux voir une date inscrite sous une fenêtre du 1^{er} étage. Additionne le chiffre des centaines et celui des unités.

Ex. : 1924 → 9 + 4 = 13 → TREIZE

Note ton résultat, en lettres, dans la grille.

8 Le monument aux morts

C'est le seul à se prénommer Félix !

Note son nom dans la grille.

Grille réponse

Circuit n° 0304701M

1 >									
2 >									
3 >									
4 >									
5 >									
6 >									
7 >									
8 >									



Tu as dû retrouver le nom de la variété de courge !

Ta réponse:



+ 10 ans



La Celle

LA COURSE AUX ÉTOILES

Salut, jeune aventurier et explorateur des cieux ! Tu es maintenant au cœur de la fête annuelle où la course aux étoiles illumine le ciel nocturne de mille feux ! Imagine le spectacle : neuf équipes de jeunes astronomes en herbe se préparent à lancer leurs fusées pour atteindre les étoiles les plus lointaines. Chaque équipe a fabriqué sa propre fusée avec soin et imagination, prête à défier l'immensité de l'espace.

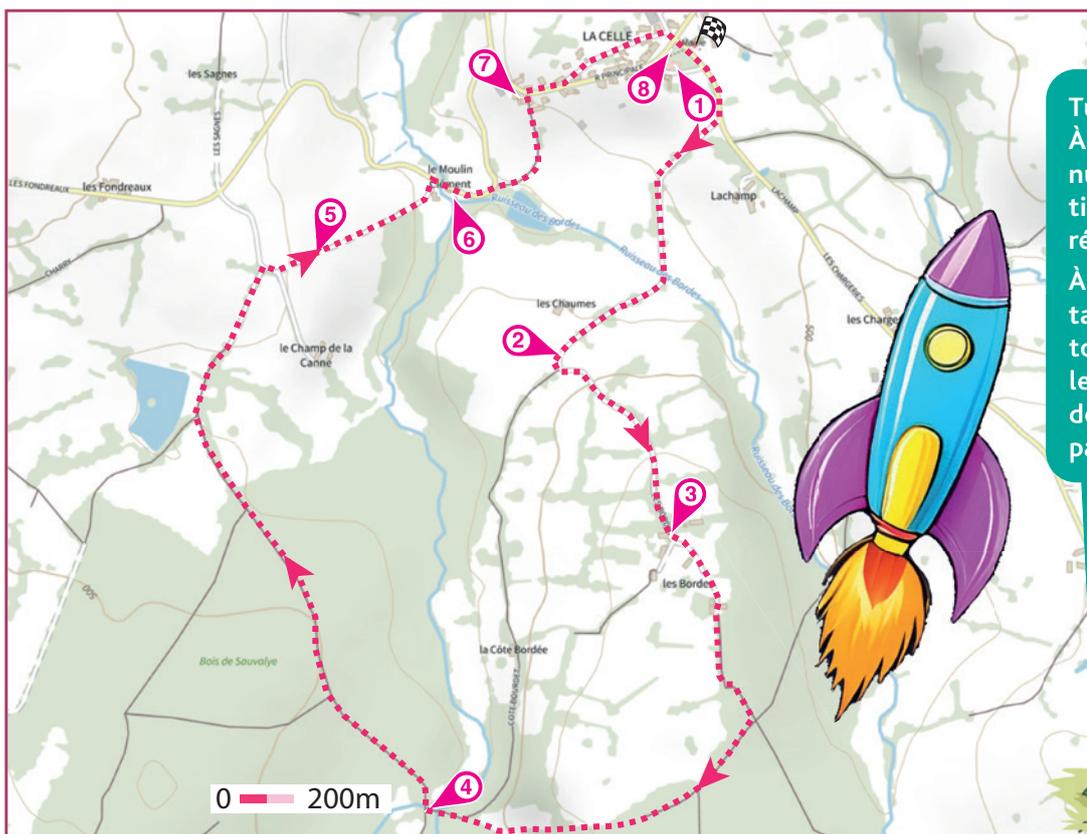
Les fusées scintillent sous les étoiles et le décompte a commencé. Mais attention, pour découvrir quelle équipe a lancé la fusée la plus spectaculaire, tu dois faire preuve de tes talents d'enquêteur et d'observateur. Chaque indice te mènera plus près de la réponse finale.

Pars vite à la recherche des indices qui vont te permettre de trouver l'équipe gagnante du concours !



LISTE DES ÉQUIPES CONCURRENTES

- 1 Astronomikids**, capitaine : Lucas Turbo ; destination : la Lune en chocolat
- 2 Comètes Gourmandes**, capitaine : Fanny Eclair ; destination : La Planète Bubblegum
- 3 Explorateurs Éclairés**, capitaine : Max Soleil ; destination : Le Soleil en Glace
- 4 Petits Astronautes**, capitaine : Théo Boréales ; destination : L'Astéroïde Bouncing Ball
- 5 Galaxie Gourmets**, capitaine : Zoé Comète ; destination : La Galaxie des Popcorns
- 6 Nebul'Artistes**, capitaine : Chloé Vortex ; destination : L'Anneau de Saturne en Nougatine
- 7 Satellites Rigolos**, capitaine : Hugo Neptune ; destination : La Voie Lactée au Caramel
- 8 Étoiles Filantes**, capitaine : Alice Supernova ; destination : Le Croissant de Lune au Fromage
- 9 Cratères Malicieux**, capitaine : Renaud Météore ; destination : La Comète Arc-en-Ciel



Tu disposes du plan ci-contre. À l'emplacement des pastilles numérotées, lis les indications qui te permettront de résoudre l'énigme principale. À la fin de ta balade, vérifie ta réponse à l'Office de tourisme, à la mairie ou sur le site randoland.fr pour découvrir toutes nos balades partout en France !





À chaque étape, lis attentivement les indications fournies pour découvrir des indices. Ils te permettront de réduire la liste des concurrents et de découvrir l'équipe gagnante !

1 La croix près de l'église

C'est parti pour ton enquête ! Observe la croix et plus particulièrement les objets de la Passion du Christ. Dans la liste ci-dessous, l'un d'eux ne se trouve pas sur la croix. Quel est cet intrus ?

DÉS - ÉCHELLE - FOUETS - MARTEAU - MAIN - SCIE - TENAILLE

L'équipe dont le nom commence par la même lettre que l'objet intrus n'est pas le gagnant du concours. Raye-la de ta liste

2 Le gros arbre (Les Chaumes)

Quel est le nom des fruits de cet arbre. Aide-toi de la forme des feuilles. S'il n'y en a pas sur l'arbre, tu peux en trouver au sol.

Feuille			
Arbre	Hêtre	Frêne	Chêne
Fruit	Faine	Samare	Gland

Les lettres du fruit trouvé se retrouvent toutes dans le nom ou le prénom d'un capitaine d'équipe. Supprime cette équipe. Elle n'a pas gagné.

3 L'œil de bœuf (Les Bordes)

Cet œil-de-bœuf (fenêtre ronde) est bordé de briques. Prends du recul et compte le nombre de briques. Le nombre que tu viens de trouver correspond à une lettre de l'alphabet.

Ex. : 1 → A; 2 → B...

La lettre trouvée se trouve dans la destination de la fusée. L'équipe correspondante est à rayer !

4 Le ruisseau de la Chaux

J'avance lentement, je laisse derrière moi une traînée brillante et glissante. Parfois, je porte ma maison sur le dos. Quand il fait sec, je me cache, mais après la pluie, tu peux souvent me voir sur le chemin. Qui suis-je ?

Le nombre de lettres de ta réponse est identique au nombre de lettres du nom d'un capitaine. Dommage, il n'a pas gagné le concours !

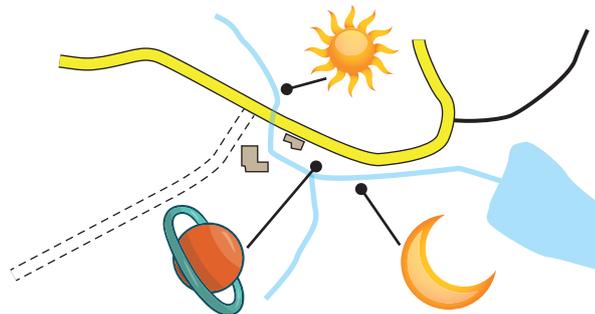
5 La vue sur le village

Quel bâtiment est visible ?

1. CHÂTEAU D'EAU - 2. ÉOLIENNE - 3. CLOCHER
Ôte de la liste l'équipe qui porte le numéro de ta réponse.

6 Le lavoir

Sur le plan ci-dessous qui représente le moulin Clément et ses environs, trouve le symbole qui correspond à l'emplacement du lavoir.



Raye l'équipe dont la destination correspond au symbole découvert.

7 La maison, n° 45

Trouve la date inscrite sous la fenêtre de l'étage. Additionne le chiffre des centaines et celui des unités.

Note ton résultat :

Ajoute le chiffre des milliers et celui des dizaines.

Fais la différence entre ces 2 nombres trouvés.

Tu peux rayer de la liste l'équipe qui porte ce numéro.

8 Le monument aux morts

C'est la seule famille à avoir perdu un des siens au cours de chacune des deux guerres. !

Tu peux rayer de la liste l'équipe dont le capitaine se prénomme avec le nom de cette famille.

UN PEU D'HISTOIRE

Guerre 1914-1918

Au total ce sont près de 9 millions de combattants qui périront au cours de ce conflit mondial. Très rares sont les communes françaises à ne pas déplorer de victimes au cours de la Grande Guerre.

Circuit n° 0304701G

Tu devrais avoir retrouvé l'identité de l'équipe gagnante.

Ta réponse:

